

## 1.- Preliminar.

1.1.- El Servicio de Actividades Deportivas convoca, en el campus de Huesca, la segunda jornada del proyecto "Acepta el Reto Deportivo".

1.2.- El proyecto tiene como objetivo el fomento de la práctica físico-deportiva con el fin de contribuir a la formación integral del alumnado, así como potenciar la transmisión de valores educativos y la mejora de la salud y el bienestar de la comunidad universitaria.

## 2.- Participación y categorías.

2.1.- Según lo dispuesto en el artículo 2 del Reglamento General de las jornadas del proyecto "Acepta el Reto Deportivo", podrá participar cualquier persona perteneciente a la comunidad universitaria de la Universidad de Zaragoza.

2.2.- Se establecen dos categorías de participación no excluyentes:

a.- Individual.

b.- Equipos:

- Estarán formados por 3 integrantes (2 chicas y 1 chico)

La participación será individual pero se sumarán los puntos obtenidos por cada integrante para establecer su posición en la clasificación por equipos.

## 3.- Fecha, horario y lugar.

3.1.- La primera jornada se realizará el martes 13 de abril de 2021 a partir de las 19 horas en el pabellón polideportivo universitario Río Isuela.

3.2.- Las personas inscritas deberán acudir con ropa y calzado deportivo.

## 4.- Definición de retos.

4.1.- En esta jornada las personas inscritas deberán enfrentarse a los siguientes retos:

	<b>Actividad</b>	<b>Objetivo a alcanzar</b>	<b>Valoración</b>
<input type="checkbox"/>	Bádminton	Enviar volante desde un fondo al espacio de saque del otro fondo (10 intentos).	Número de aciertos en 10 intentos
<input type="checkbox"/>	Concurso de triples	Encestar 4 triples	Número de intentos. Máximo 16
<input type="checkbox"/>	Circuito de agilidad	Realizar el circuito establecido (3 intentos)	Mejor tiempo realizado.

## 5.- Inscripciones.

5.1.- La inscripción podrá hacerse desde el 18 de marzo al 11 de abril de 2021 a través de la web

<https://deportes.unizar.es/retoshu>

Cualquier persona perteneciente a la comunidad universitaria de la Universidad de Zaragoza podrá inscribirse tanto en categoría individual como por equipos.

5.2.- En la inscripción de los equipos:

a.- Cada participante únicamente podrá formar parte de un equipo.

b.- La inscripción se deberá formalizar en el momento de realizar la individual, indicando en la casilla correspondiente el nombre del equipo. Todas las personas integrantes de un mismo equipo deberán indicar en la casilla "**nombre del equipo**" exactamente el mismo nombre (los mismos espacios, mayúsculas, guiones, puntos...).

5.3.- La inscripción será gratuita

## 6.- Seguros.

6.1.- Todas las personas inscritas que no pertenezcan a la comunidad estudiantil o que sean mayores de 28 años deberán acreditar que cuentan con un seguro de accidentes propio. Queda totalmente prohibida la participación de personas no inscritas.

## 7.- Convocatoria de los participantes.

7.1.- El Servicio de Actividades Deportivas convocará a los inscritos en cada una de las jornadas, indicando fecha, hora y lugar de su participación, mediante el correo electrónico que cada participante haya indicado en su inscripción.

## 8.- Puntuación de los retos.

8.1.-La puntuación de cada reto se hará en base a los siguientes criterios:

Actividad		Puntuación	
<input type="checkbox"/>	Bádminton	10 aciertos: 10 puntos 9 aciertos: 9 puntos 8 aciertos: 8 puntos 7 aciertos: 7 puntos 6 aciertos: 6 puntos	5 aciertos: 5 puntos 4 aciertos: 4 puntos 3 aciertos: 3 puntos 2 aciertos: 2 puntos Menos de 2 aciertos: 1 punto
<input type="checkbox"/>	Concurso de triples	Menos de 7 intentos: 10 puntos 7 intentos: 9 puntos 8 intentos: 8 puntos 9 intentos: 7 puntos 10 intentos: 6 puntos	11 intentos: 5 puntos 12 intentos: 4 puntos 13 intentos: 3 puntos 14 intentos: 2 puntos Más de 14 intentos: 1 punto
<input type="checkbox"/>	Circuito de agilidad	Eliminando el mejor y peor tiempo se asigna 10 puntos al mejor tiempo y 1 al peor.	Se establecen 9 intervalos proporcionales de tiempo

## 10.- Publicación de resultados y clasificaciones.

10.1.- Los resultados de cada jornada y la clasificación se publicarán en la web <https://deportes.unizar.es/retoshu> La clasificación final y la proclamación de premiados se publicarán al finalizar la última jornada de los retos deportivos.

## 11.- Premios.

a.- Recibirán un vale de 30€ en material deportivo las tres primeras personas clasificadas, en la clasificación final de todas las jornadas, en la categoría individual.

b.- Recibirán un vale de 25€ en material deportivo las personas integrantes de los tres primeros equipos clasificados, en la clasificación final de todas las jornadas, en la categoría por equipos.

Para poder optar a los premios deberá haberse participado en al menos 3 de las jornadas programadas.

## 12.- Reglamento.

12.1.- La regulación del funcionamiento de las jornadas correspondientes al proyecto Acepta el Reto Deportivo se realizará en base al Reglamento General de las mismas que puede consultarse en <https://deportes.unizar.es/retoshu>



**COMPROMETIDOS**  
Universidad de Zaragoza